



TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA

Naziv modula:	Uvod u programiranje
Skup ishoda učenja:	SUI2: Spremniki tipovi podataka
Naziv laboratorijske vježbe (UTR):	LV14: Prikupljanje i analiza korisničkih zahtjeva, prioritizacija
Ishodi učenja:	– razumjeti što su korisnički zahtjevi – kreirati korisničke osobnosti – voditi jednostavne intervjue – prepoznavati funkcionalne i nefunkcionalne zahtjeve – pisati korisničke izjave – prioritizirati korisničke zahtjeve (metoda MoSCoW) – generirati osnovni dokument sa zahtjevima
Ime i prezime učenika/datum	

UPUTE

Ako je prilikom rješavanja zadataka korišten generativni AI treba navesti i pitanja (promptove). Nerazumijevanje prezentiranog (AI generiranog) programskog koda će utjecati na ocjenu, tako da je nužno sav kod koji se ubacuje i prezentira kao odgovor pregledati, proučiti, razmisliti o njemu i shvatiti, te po potrebi ispraviti i znati ispraviti, dopuniti i/ili komentirati. Za nejasnoće i/ili dodatne upute obratiti se nastavniku. Kad je za to predviđeno vrijeme, vježbu za ocjenjivanje može se predati najkasnije do 10 minuta prije kraja sata.

PRIPREMA I VJEŽBA:

Prema predavanju s nastave, učenici će:

- Kreirati osobnosti
- Međusobno se intervjuirati
- Izlučivati zahtjeve
- Pisati korisničke izjave
- Prioritizirati korisničke izjave
- Kreirati dokument sa zahtjevima

Plan izvedbe:

1. Učenici su podijeljeni u grupe (3 do 4 učenika, 1-2 naručitelja, 1-2 izvođača)
2. Učenici biraju problemski zadatak-aplikaciju
3. Za odabrani zadatak svaki učenik treba realizirati:
 - Dvije osobnosti
 - Bilješke za intervju
 - Popis funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva
 - Osam korisničkih izjava
 - MoSCoW prioritizaciju
 - Dokument sa zahtjevima

I. MOGUĆI PROBLEMSKI ZADACI

- a. Knjižnica – mrežna aplikacija
- b. Mrežna aplikacija za kupnju karata u javnom prijevozu
- c. Proizvoljni zadatak (uz prihvaćanje nastavnika)